

FIȘA DISCIPLINEI
Anul universitar 2024-2025
Anul de studiu I / Semestrul II

1. Date despre program

| | |
|--|---|
| 1.1. Instituția de învățămînt superior | Universitatea „1 Decembrie 1918” din Alba Iulia |
| 1.2. Facultatea | FACULTATEA DE INFORMATICĂ ȘI INGINERIE |
| 1.3. Departamentul | Departamentul de Informatică, Matematică și Electronică |
| 1.4. Domeniul de studii | Informatică |
| 1.5. Ciclul de studii | Licență |
| 1.6. Programul de studii/calificarea | Informatică / ESCO-08: 2512/ Software developers Cod COR: Analist/251201, Programator de sistem informatic/251204, Inginer de sistem în informatică/251203 |

2. Date despre disciplină

| | | | | | | |
|---|----------------------------------|----------------|----|---------------------------------|---|---|
| 2.1. Denumirea disciplinei | Proiectarea interfețelor grafice | | | 2.2. Cod disciplină | INFO113 | |
| 2.3. Titularul activității de curs | Lect. Univ. Dr. Cucu Ciprian | | | | | |
| 2.4. Titularul activității de seminar / laborator | Lect. Univ. Dr. Cucu Ciprian | | | | | |
| 2.5. Anul de studiu | I | 2.6. Semestrul | II | 2.7. Tipul de evaluare (E/C/VP) | C | |
| | | | | | 2.8. Regimul disciplinei (O – obligatorie, Op – opțională, F – facultativă) | O |

3. Timpul total estimat

| | | | | | |
|--|----|---------------------|----|------------------------|-----|
| 3.1. Numar ore pe saptamana | 4 | din care: 3.2. curs | 2 | 3.3. seminar/laborator | 2 |
| 3.4. Total ore din planul de învățămînt | 56 | din care: 3.5. curs | 28 | 3.6. seminar/laborator | 28 |
| Distribuția fondului de timp | | | | | ore |
| Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe | | | | | 10 |
| Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren | | | | | 10 |
| Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri | | | | | 20 |
| Tutoriat | | | | | - |
| Examinări | | | | | 4 |
| Alte activități | | | | | - |

| | |
|--|-----|
| 3.7 Total ore studiu individual | 44 |
| 3.8 Total ore conform planului de invatamant | 56 |
| 3.9 Total ore pe semestru | 100 |
| 3.10 Numărul de credite** | 4 |

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

| | |
|--------------------|---------------|
| 4.1. de curriculum | Nu este cazul |
| 4.2. de competențe | Nu este cazul |

5. Condiții (acolo unde este cazul)

| | |
|--|--|
| 5.1. de desfășurare a cursului | Sală dotată cu video-proiector |
| 5.2. de desfășurarea a seminarului/laboratorului | Sală dotată cu PC-uri – Laboratoare de informatică |

6. Competențe specifice acumulate

| | |
|-------------------------|------------------------------|
| Competențe profesionale | CP25 (1 ECTS), CP28 (1 ECTS) |
| Competențe transversale | Nu se aplică |

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

| | |
|---------------------------------------|--|
| 7.1 Obiectivul general al disciplinei | La finalul cursului, studenții vor avea o înțelegere crescută asupra principiilor proiectării interfețelor grafice și capacitatea de a implementa interfețe web eficiente. |
| 7.2 Obiectivele specifice | La finalul cursului, studenții vor putea: <ul style="list-style-type: none"> • Să descrie conceptele principale legate de interfețe grafice • Să explice concepte fundamentale privind HTML, CSS și JavaScript • Să implementeze pagini web (statice) folosind HTML, CSS și JavaScript, la nivelul standardelor actuale |

8. Conținuturi*

| 8.1 Curs | Metode de predare | Observații (nr. ore) |
|---|-------------------------------------|----------------------|
| 1 – HTML și CSS | Prelegere, discuții, prezentare ppt | 4 |
| 2 – Concepte și principii fundamentale privind interfețele grafice | Prelegere, discuții, prezentare ppt | 2 |
| 3 – <i>Mockups</i> pentru pagini web | Prelegere, discuții, prezentare ppt | 2 |
| 4 – Concepte avansate privind interfețele grafice | Prelegere, discuții, prezentare ppt | 2 |
| 5 – Responsive design | Prelegere, discuții, prezentare ppt | 2 |
| 6 – Document Object Model | Prelegere, discuții, prezentare ppt | 2 |
| 7 – Fundamente JavaScript | Prelegere, discuții, prezentare ppt | 2 |
| 8 – Proiect | Prelegere, discuții, prezentare ppt | 8 |
| 9 – JQuery | Prelegere, discuții, prezentare ppt | 2 |
| 10 – Evaluare | Prezentare proiect | 2 |
| 8.2. Laborator | Metode de predare | Observații (nr. ore) |
| 1 – Mediul de lucru, introducere în HTML | Discuții, prezentare ppt | 2 |
| 2 – HTML, elemente semantice, CSS | Discuții, prezentare ppt, exerciții | 2 |
| 3 – CSS | Discuții, prezentare ppt, exerciții | 4 |
| 4 – Layout cu flex și grid | Discuții, prezentare ppt, exerciții | 4 |
| 5 – Proiectare pagină personală | Discuții, prezentare ppt, exerciții | 4 |
| 6 – JavaScript | Discuții, prezentare ppt, exerciții | 6 |
| 7 - JQuery | Discuții, prezentare ppt, exerciții | 2 |
| 8 - Proiect | Devoltare proiect | 2 |
| 9 – Evaluare | Prezentare proiect | 2 |
| Bibliografie | | |
| <ol style="list-style-type: none">1. Tracy Osborn - <i>Hello Web Design_ Design Fundamentals and Shortcuts for Non-Designers</i>, No Starch Press, 2021.2. Jennifer Robbins – <i>Learning Web Design: A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics</i>, O'Reilly, 2018.3. Marijn Haverbeke – <i>Eloquent JavaScript, 2nd Edition</i>. Disponibilă online [sept 2019] la adresa http://eloquentjavascript.net/index.html4. Ben Frain – <i>Responsive Web Design with HTML5 and CSS, Fourth Edition</i>, Packt Publishing, 2022. | | |

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Nu este cazul

10. Evaluare

| Tip activitate | 10.1 Criterii de evaluare | 10.2 Metode de evaluare | 10.3 Pondere din nota finală |
|----------------|---------------------------|---|------------------------------|
| 10.4 Curs | Evaluare finală | Evaluare orală: Prezentare proiect, întrebări din materie | 70% |

| | | | |
|---|-----------------------|------------------------------|-----|
| 10.5 Seminar/laborator | Verificare pe parcurs | Rezolvare activități propuse | 30% |
| 10.6 Standard minim de performanță: <ul style="list-style-type: none"> • Proiectul final trebuie să cuprindă minimum o pagină HTML5 responsive, ce folosește elemente semantice are formatare prin CSS3 și o componentă minimală JavaScript • Evaluare finală orală: minimum un răspuns corect sau 3 parțial corecte, din 3 – 5 întrebări • Pentru participarea la primul examen, prezența este obligatorie, în proporție de 100% (laborator), respectiv 75% (curs). Activitățile pot fi recuperate prin activități suplimentare, pe parcursul semestrului, în limita a 50% din totalul necesar. | | | |

Data completării

Semnătura titularului de curs

Semnătura titularului de seminar

Data avizării în departament

Semnătura directorului de departament

Data aprobării în Consiliul Facultății

Semnătura Decanul Facultății

.....

Anexă la Fișa disciplinei (facultativă)

ANEXĂ LA FIȘA DISCIPLINEI

b. Evaluare – mărirea de notă

| Tip activitate | 10.1 Criterii de evaluare | 10.2 Metode de evaluare | 10.3 Pondere din nota finală |
|--|---|---------------------------------------|------------------------------|
| 10.4 Curs | Prezentare proiect, răspuns la întrebări din materia studiată | Evaluare orală – prezentare, discuție | 100 % |
| 10.5 Seminar/laborator | NA | NA | NA |
| 10.6 Standard minim de performanță | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> Proiectul final trebuie să cuprindă minimum 2 pagini HTML5 responsive, ce folosesc elemente semantice și sunt formate prin CSS3 Evaluare finală orală: minimum un răspuns corect sau 3 parțial corecte, din 3 – 5 întrebări | | | |
| Data completării | Semnătura titularului de curs | Semnătura titularului de seminar | |
| | | | |

c. Evaluare – restanță

| Tip activitate | 10.1 Criterii de evaluare | 10.2 Metode de evaluare | 10.3 Pondere din nota finală |
|--|---|---------------------------------------|------------------------------|
| 10.4 Curs | Prezentare proiect, răspuns la întrebări din materia studiată | Evaluare orală – prezentare, discuție | 100 % |
| 10.5 Seminar/laborator | NA | NA | NA |
| 10.6 Standard minim de performanță: | | | |
| <ul style="list-style-type: none"> Proiectul final trebuie să cuprindă minimum 2 pagini HTML5 responsive, ce folosesc elemente semantice și sunt formate prin CSS3 Evaluare finală orală: minimum un răspuns corect sau 3 parțial corecte, din 3 – 5 întrebări | | | |
| Data completării | Semnătura titularului de curs | Semnătura titularului de seminar | |
| | | | |

*Formulare orientativă

**Dacă disciplina are prevăzute ore de laborator trebuie prevăzute modalitățile de recuperare a acestora.